21 архидемон

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B5%D0%BC%D0%BE%D0%BD%D1%8B_%C2%AB%D0%93%D0%BE%D0%B5%D1%82%D0%B8%D0%B8%C2%BB>

https://magi.fandom.com/ru/wiki/%D0%94%D0%B6%D0%B8%D0%BD%D0%BD

7 королей 14 принцев

1)Асмодей

2)Баал

3)Аамон

4)Марбас

При появлении, согласно гримуарам, он принимал форму рычащего льва, хотя легко мог обратиться в человека[1]. Ему приписывалась способность открывать призвавшему его магу правду обо всех скрытых вещах или секретах. Марбаса считали способным насылать и излечивать болезни[1], даровать большую мудрость и знание в искусствах механики; к нему обращались, желая научиться изменять свой облик[2]. Согласно трактатам по демонологии, он правил 36 легионами духов. Возможно, что в образе Марбаса постепенно слились черты нескольких более мелких демонов.

5)Белиал

В его власти распределять чины и сенаторские привилегии, он делает возможной благосклонность друзей и врагов. Под его началом находятся 50 легионов демонов. Перед магом появляется в облике двух прекрасных ангелов, сидящих на огненной колеснице, и имеет приятный голос. Отвечает за магию в целом. Определяет полномочия и возможности магов, контролирует исполнение магических законов.

6)Астарот

7)Агарес

8)Пурсон

9)Малфас

Сперва он появляется в обличии ворона, но по требованию заклинателя, принимает облик человека; говорит хриплым голосом. Он могущественный и сильный губернатор. Он может строить здания и высокие башни, и может, по твоему желанию, сообщать мысли и знания врагов, и о том, что они сделали. Он даёт хороших друзей. Если ты принесёшь ему жертву, он примет её охотно и любезно, но потом обманет того, кто это делает. Он управляет 40 легионами духов.

10)Валак

11)Хаурес

Появляется в образе могущественного, ужасного и сильного леопарда, но через некоторое время, по команде заклинателя, он становится человеком, с глазами, пылающими огнём, и ужасным выражением лица. Он дает правдивые ответы обо всех событиях настоящего, прошлого и будущего. Он будет рассказывать о сотворении мира и богословии, и о том, как он сам и другие духи — пали. По желанию заклинателя, он уничтожит и испепелит его врагов, также он не позволит, чтобы заклинатель был соблазнен каким-либо другим духом или кем-то ещё. Он управляет 36 легионами духов.

12)Вельзевул

Повелитель мух. Олицетворяет чревоугодие, обжорство

13)Вепар

Появляется в облике русалки. В его обязанности входит управлять водами и вести по ним корабли с грузом оружия, доспехов, боеприпасов и т. д. По приказу заклинателя, он может заставить море быть по-настоящему бурным и казаться заполненным судами. Он может заставить людей умереть через три дня, заражая раны и язвы и заставляя червей размножаться в них. Он управляет 39 легионами духов.

14)Столас

15)Андромалиус

великий и могущественный граф. Появляется в образе человека с огромной змеёй в руке. Его служба заключается в том, чтобы возвращать и вора, и товары, которые были украдены, и обнаруживать всё зло и тайные умыслы; и наказывать всех воров и других злых людей, и обнаруживать сокровища, которые были скрыты. Он управляет более чем 36 легионами духов.

16)Фурфур

тридцать четвёртый дух, великий и могучий граф. Появляется в образе человека с крыльями, рогами и копытами. Никогда не говорит правду, пока его не заставят войти в треугольник. Подчиняясь, он говорит хриплым голосом. Он провоцирует любовь между мужчиной и женщиной. Он может вызывать молнии и громы, порывы ветра и сильнейшие бурные штормы. Если ему приказывают, он дает правдивые ответы относительно божественных вещей. Он управляет более чем 26 легионами духов.

17)Амдусциас

18)Раум

19)Данталион

20)Волак

21)Вассаго

Младшие 1-9(0-100 лет), Баронет 10-13(100-250), Барон 14-17(250-500), Виконт 18-21(500-1000), Граф 22-25(1000-3000), Герцог 26-29(3000+), Архидемон 30-34(10.000+)